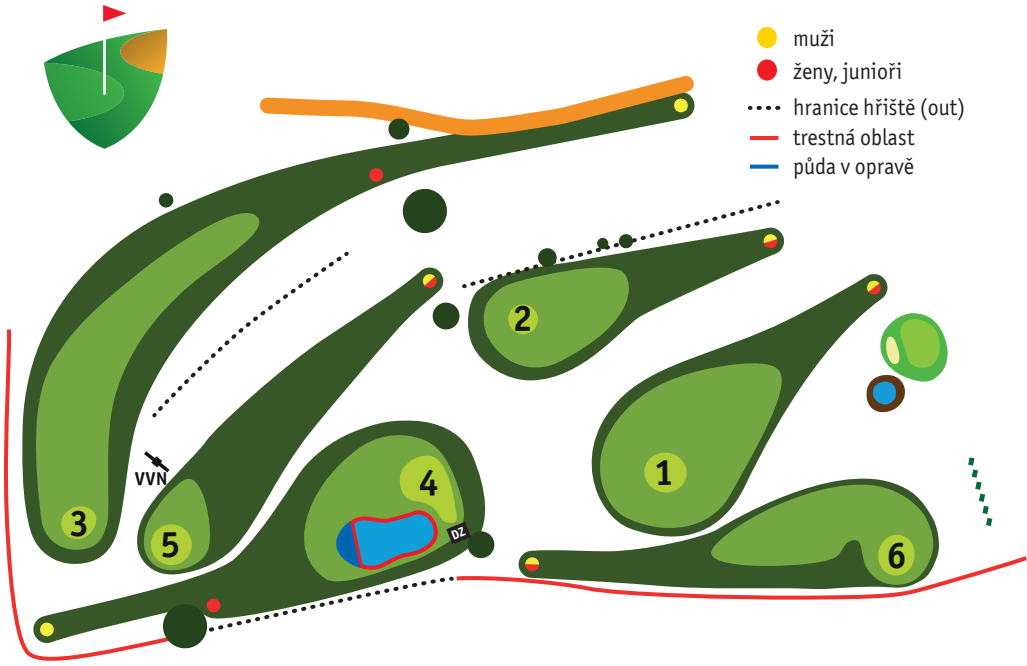




Score card Castle Golf Club Prštice

název hry:

datum:

jméno hráče:

Hi/HCP:

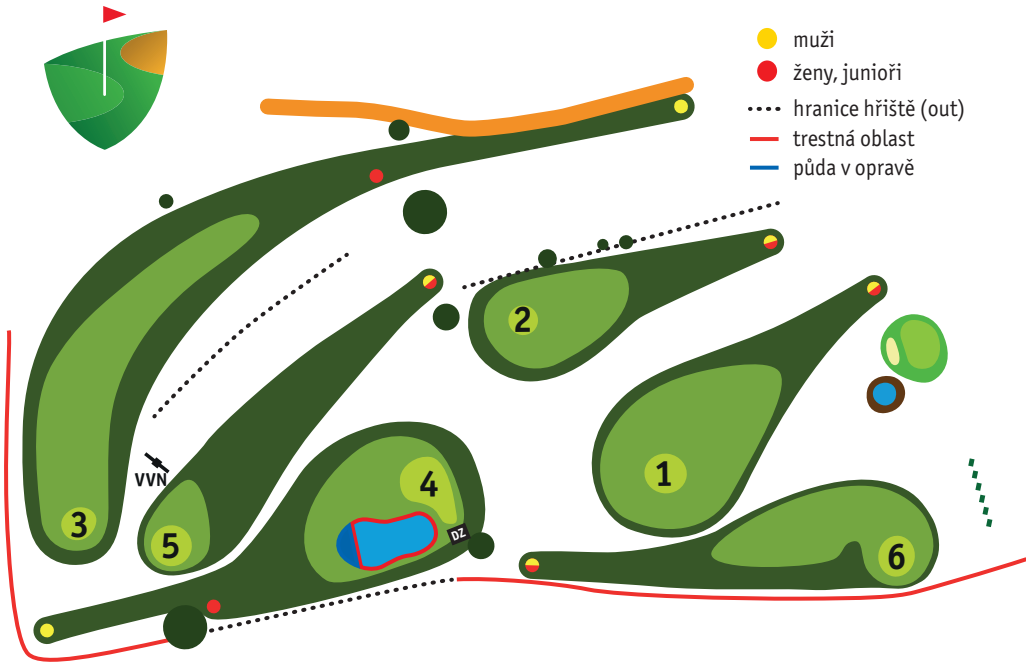
podpis hráče:

podpis zapisovatele:

1. kolo	jamka	délka (m)	HCP	PAR	+	hráč 1	hráč 2	hráč 3	zapisovatel
	1.	1. 97 97	14	3					
	2.	2. 91 91	17	3					
	3.	3. 178 284	2	4					
	4.	4. 91 146	5	3					
	5.	5. 134 134	8	3					
	6.	6. 113 113	11	3					
	1.-6.	704 865		19					

2. kolo	jamka	délka (m)	HCP	PAR	+	hráč 1	hráč 2	hráč 3	zapisovatel
	1.	7. 97 97	13	3					
	2.	8. 91 91	16	3					
	3.	9. 178 284	1	4					
	4.	10. 91 146	4	3					
	5.	11. 134 134	7	3					
	6.	12. 113 113	10	3					
	7.-12.	704 865		19					

3. kolo	1.	13. 97 97	15	3					
	2.	14. 91 91	18	3					
	3.	15. 178 284	3	4					
	4.	16. 91 146	6	3					
	5.	17. 134 134	9	3					
	6.	18. 113 113	12	3					
	13.-18.	704 865		19					
	1.-18.	2112 2595		57					



Score card Castle Golf Club Prštice

název hry:

datum:

jméno hráče:

Hi/HCP:

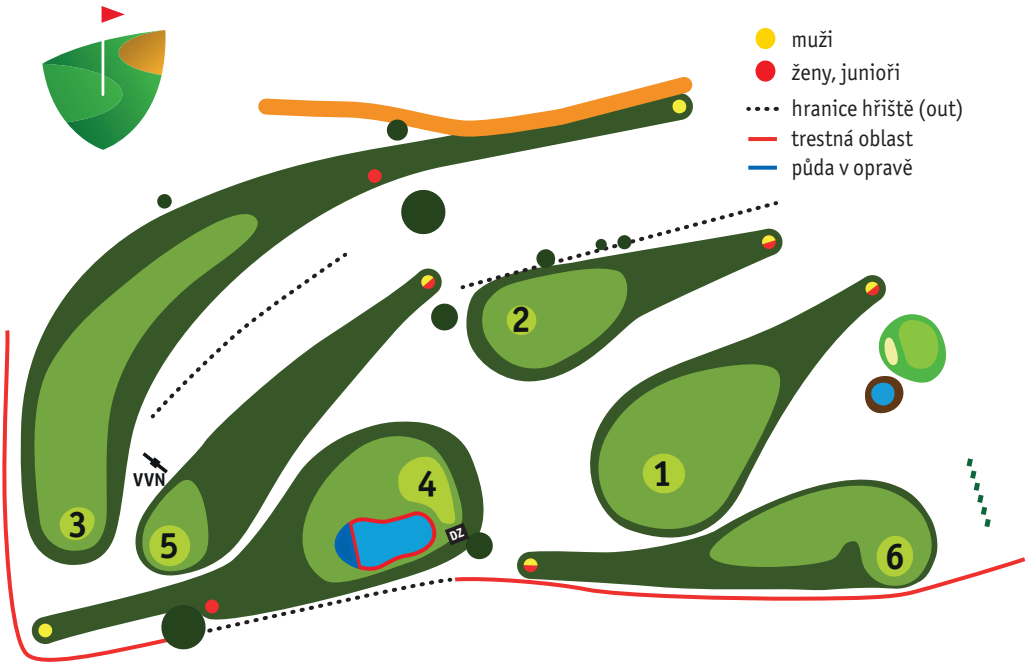
podpis hráče:

podpis zapisovatele:

1. kolo	jamka	délka (m)	HCP	PAR	+	hráč 1	hráč 2	hráč 3	zapisovatel
	1.	1. 97 97	14	3					
	2.	2. 91 91	17	3					
	3.	3. 178 284	2	4					
	4.	4. 91 146	5	3					
	5.	5. 134 134	8	3					
	6.	6. 113 113	11	3					
	1.-6.	704 865		19					

2. kolo	jamka	délka (m)	HCP	PAR	+	hráč 1	hráč 2	hráč 3	zapisovatel
	1.	7. 97 97	13	3					
	2.	8. 91 91	16	3					
	3.	9. 178 284	1	4					
	4.	10. 91 146	4	3					
	5.	11. 134 134	7	3					
	6.	12. 113 113	10	3					
	7.-12.	704 865		19					

3. kolo	1.	13. 97 97	15	3					
	2.	14. 91 91	18	3					
	3.	15. 178 284	3	4					
	4.	16. 91 146	6	3					
	5.	17. 134 134	9	3					
	6.	18. 113 113	12	3					
	13.-18.	704 865		19					
	1.-18.	2112 2595		57					



Score card Castle Golf Club Prštice

název hry:

datum:

jméno hráče:

Hi/HCP:

podpis hráče:

podpis zapisovatele:

1. kolo	jamka	délka (m)	HCP	PAR	+	hráč 1	hráč 2	hráč 3	zapisovatel
	1.	1. 97 97	14	3					
	2.	2. 91 91	17	3					
	3.	3. 178 284	2	4					
	4.	4. 91 146	5	3					
	5.	5. 134 134	8	3					
	6.	6. 113 113	11	3					
	1.-6.	704 865		19					

2. kolo	jamka	délka (m)	HCP	PAR	+	hráč 1	hráč 2	hráč 3	zapisovatel
	1.	7. 97 97	13	3					
	2.	8. 91 91	16	3					
	3.	9. 178 284	1	4					
	4.	10. 91 146	4	3					
	5.	11. 134 134	7	3					
	6.	12. 113 113	10	3					
	7.-12.	704 865		19					

3. kolo	1.	13. 97 97	15	3					
	2.	14. 91 91	18	3					
	3.	15. 178 284	3	4					
	4.	16. 91 146	6	3					
	5.	17. 134 134	9	3					
	6.	18. 113 113	12	3					
	13.-18.	704 865		19					
	1.-18.	2112 2595		57					

Místní pravidla:

Hranice hřiště: jamka č. 2 (vpravo), jamka č. 3 (vlevo), jamka č. 4 (vpravo) a jamka č.5 (vpravo).

Trestné oblasti jsou označené červenými kolíky případně čarami.

Nepohyblivé závady jsou všechny součásti zavlažovacího systému, vyčnívající kameny, lavičky a stoly, sekačky, vozíky a další technika údržby, stromy a keře do výšky 2 metry.

Sloup elektrického vedení mezi jamkami č. 3 a 5 je nepohyblivá závada, od které má hráč beztrestnou úlevu pro postoj, švih i směr hry, pokud hráč zamýšlí hru ve směru na grýn hrané jamky.

Půda v opravě je označena modrými kolíky. Jakékoli poškození od zvěře (psi, myši, ...) je považováno za půdu v opravě a hráč má beztrestnou úlevu.

Dropovací zóna:

Jamka č. 3 při hře ze žlutého odpaliště může hráč pro nehratelný nebo ztracený míč

po první ráně využít červené odpaliště jamky č. 3 jako dropovací zónu s jednou trestnou ranou.

Jamka č.4 je na pravé straně grýnu pro míč ztracený nebo nehratelný v červené trestné oblasti (voda).

Dráty elektorického vedení:

Pokud hráč při jakékoli ráně zasáhne dráty el. vedení, může ránu beztrestně opakovat.

Místní pravidla:

Hranice hřiště: jamka č. 2 (vpravo), jamka č. 3 (vlevo), jamka č. 4 (vpravo) a jamka č.5 (vpravo).

Trestné oblasti jsou označené červenými kolíky případně čarami.

Nepohyblivé závady jsou všechny součásti zavlažovacího systému, vyčnívající kameny, lavičky a stoly, sekačky, vozíky a další technika údržby, stromy a keře do výšky 2 metry.

Sloup elektrického vedení mezi jamkami č. 3 a 5 je nepohyblivá závada, od které má hráč beztrestnou úlevu pro postoj, švih i směr hry, pokud hráč zamýšlí hru ve směru na grýn hrané jamky.

Půda v opravě je označena modrými kolíky. Jakékoli poškození od zvěře (psi, myši, ...) je považováno za půdu v opravě a hráč má beztrestnou úlevu.

Dropovací zóna:

Jamka č. 3 při hře ze žlutého odpaliště může hráč pro nehratelný nebo ztracený míč

po první ráně využít červené odpaliště jamky č. 3 jako dropovací zónu s jednou trestnou ranou.

Jamka č.4 je na pravé straně grýnu pro míč ztracený nebo nehratelný v červené trestné oblasti (voda).

Dráty elektorického vedení:

Pokud hráč při jakékoli ráně zasáhne dráty el. vedení, může ránu beztrestně opakovat.

Místní pravidla:

Hranice hřiště: jamka č. 2 (vpravo), jamka č. 3 (vlevo), jamka č. 4 (vpravo) a jamka č.5 (vpravo).

Trestné oblasti jsou označené červenými kolíky případně čarami.

Nepohyblivé závady jsou všechny součásti zavlažovacího systému, vyčnívající kameny, lavičky a stoly, sekačky, vozíky a další technika údržby, stromy a keře do výšky 2 metry.

Sloup elektrického vedení mezi jamkami č. 3 a 5 je nepohyblivá závada, od které má hráč beztrestnou úlevu pro postoj, švih i směr hry, pokud hráč zamýšlí hru ve směru na grýn hrané jamky.

Půda v opravě je označena modrými kolíky. Jakékoli poškození od zvěře (psi, myši, ...) je považováno za půdu v opravě a hráč má beztrestnou úlevu.

Dropovací zóna:

Jamka č. 3 při hře ze žlutého odpaliště může hráč pro nehratelný nebo ztracený míč

po první ráně využít červené odpaliště jamky č. 3 jako dropovací zónu s jednou trestnou ranou.

Jamka č.4 je na pravé straně grýnu pro míč ztracený nebo nehratelný v červené trestné oblasti (voda).

Dráty elektorického vedení:

Pokud hráč při jakékoli ráně zasáhne dráty el. vedení, může ránu beztrestně opakovat.